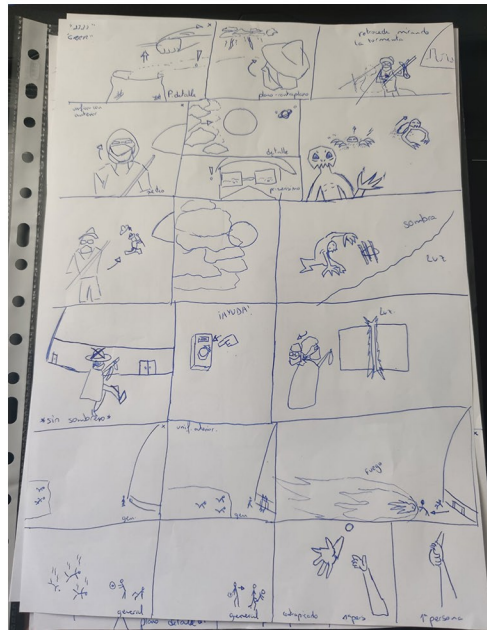
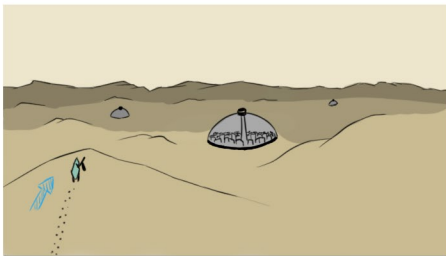


BORRADOR



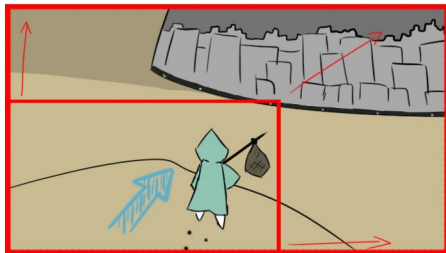


1.1

Gran plano general para presentar el mundo. Alguien con capucha camina hacia una ciudad-cúpula en el desierto. Se ven otras alrededor.

00:00 - 00:08

Sonido:
Viento



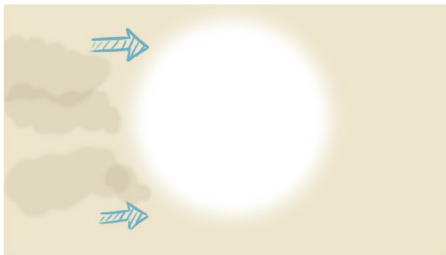
1/4

1.2

Plano general picado, cámara de personaje a ciudad. Zoom out. Personaje camina hasta el borde y ve ciudad.

00:08 - 00:14

Sonido:
Viento



1.3

Plano detalle del sol despejado, con pequeñas nubes de arena moviéndose a la derecha.

00:14 - 00:17

Sonido:
Viento

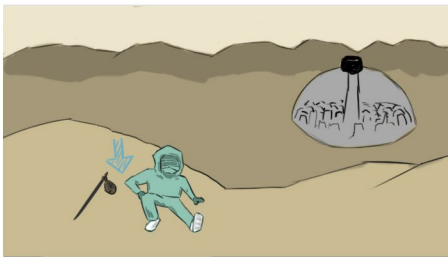


1.4

Plano medio del personaje dejando atrás otra ciudad mientras camina hacia la cámara.

00:17 - 00:23

Sonido:
Respiración
+ viento



Plano general picado del personaje sentandose para descansar.

00:24 - 00:28

2.1

Sonido:
Arena + viento

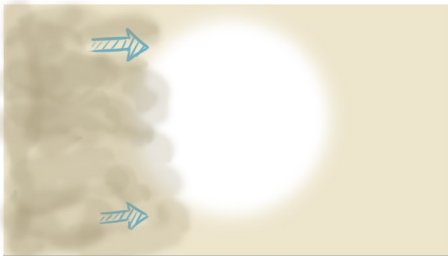


Plano contra-plano, escucha un ruido y se sorprende, mira atrás, la sombra ha avanzado, entonces mira arriba.

00:28 - 00:32

2.2

Sonido:
Arena + viento
+ sorprendido

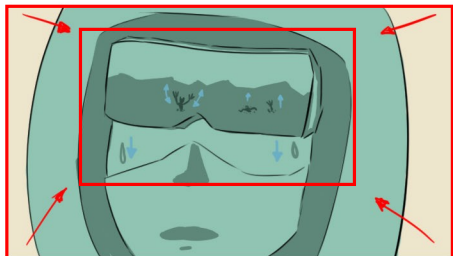


Plano detalle del sol empezando a nublarse, con nubes de arena moviendose a la derecha y tapando el sol.

00:32 - 00:35

2.3

Sonido:
viento



Primerísimo primer plano + zoom in de él asustado sudando, en las gafas reflejando algo saliendo del suelo y agitandose.

00:35 - 00:40

2.4

Sonido:
Respiración +
arena



Plano general presentando a los monstruos mientras salen de la arena

00:40 - 00:44

3.1

Sonido:
Arena + Monstruo

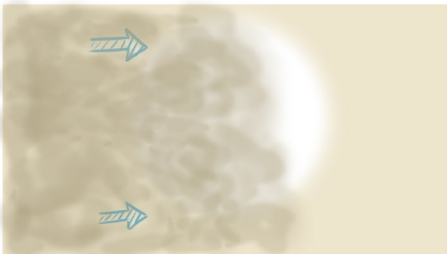


Plano general. Asustado retrocede mirando a las criaturas, y comienza a correr rumbo a la ciudad en busca de ayuda.

00:44 - 00:50

3.2

Sonido:
Viento + pisadas

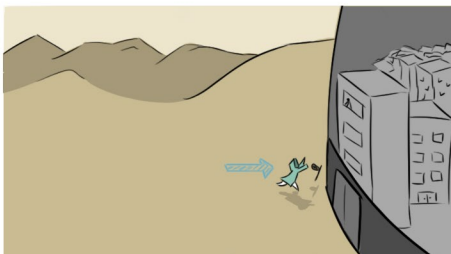


Plano detalle del sol casi tapado por completo por la arena, reflejando el poco tiempo que le queda al personaje.

00:50 - 00:53

3.3

Sonido:
Viento



Gran plano general. El personaje grita pidiendo ayuda en una de las puertas de acceso, y alerta a la seguridad.

00:53 - 00:57

3.4

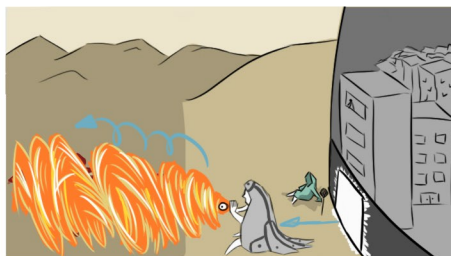
Sonido:
Ayuda + pisadas



Gran plano general. La sombra y los monstruos avanzan y el personaje cae. Entonces, las puertas comienzan a abrirse.
00:57 - 01:00

4.1

Sonido:
Arena + Monstruos



Gran plano general. Aparece de la ciudad alguien con túnica y lanza una espiral de fuego a los monstruos.
01:00 - 01:04

4/4
4.2

Sonido:
Fuego



Gran plano general. El sol se ha tapado por completo, pero los monstruos se han quemado. La persona de la túnica se gira.
01:04 - 01:08

4.3

Sonido:
Fuego (menos volumen)



Primera persona contra-picado. La persona, a contraluz, extiende una mano al personaje, para ayudarlo a levantarse.
01:08 - 01:12

4.4

Sonido:
Viento